

KLOKKIJKEN - HALVE UREN

Half 12

Half 1

Half 2

Half 3

Half 4

Half 5

Half 6

Half 7

Half 8

Half 12

Half 1

Half 2

Half 3

Half 4

Half 5

Half 6

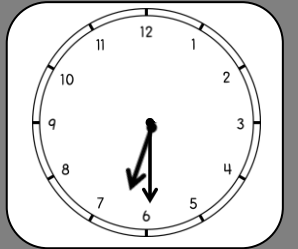
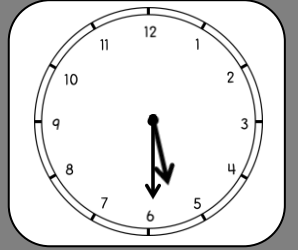
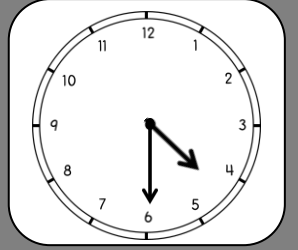
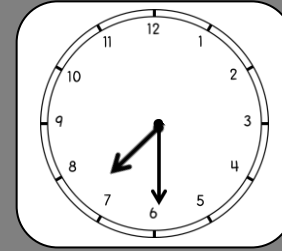
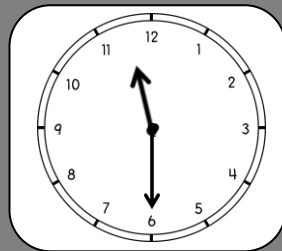
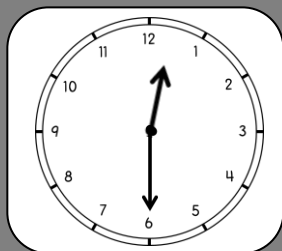
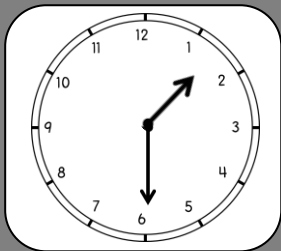
Half 7

Half 8

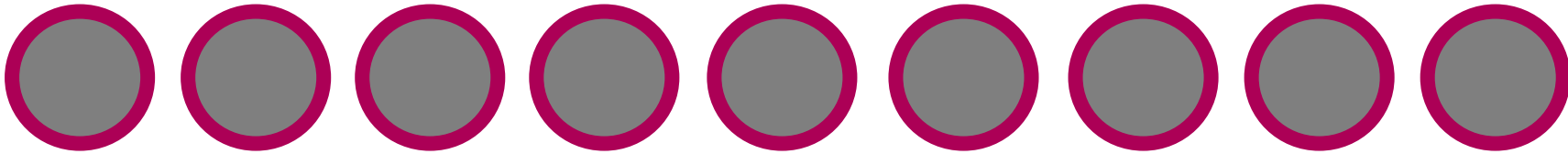
Speler 1



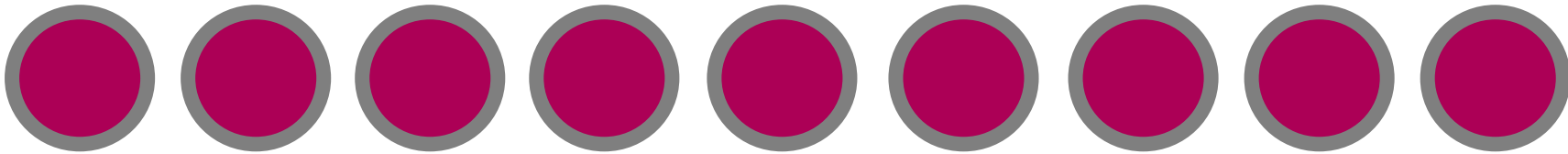
Speler 2



Speler 1 fiches:



Speler 2 fiches:



*U kunt natuurlijk ook fiches gebruiken die u eventueel zelf al in de klas heeft liggen.

Benodigheden voor dit spel:

- Een dobbelsteen
- Fiches (2x9 fiches)
- Spelbord

Het spel

Dit spel is geschikt voor 2 leerlingen. De leerlingen startten beide op het startvlak.

- De leerling die als eerste dobbelt, verplaatst zijn pion naar het juiste vakje. De leerling lost de som op en kijkt of het antwoord voorkomt in zijn bingovak. Is dit het geval, dan kan de leerling een fiche leggen in zijn bingokaart.
- De leerlingen moeten elkaar controleren in handelingen en berekeningen.
- De speler die als eerste zijn bingokaart vol heeft liggen met fiches, is de winnaar!